**Opgave geheugenmodel volgorde**

1. Globale variabelen plaatsen
2. Stack frame plaatsen
3. Lokale variabelen plaatsen
4. Lokale variabelen een waarde geven
5. Return waarde kopiëren
6. Stack frame verwijderen

**Opgave pijl in het geheugenmodel**

**Onderdeel A.**

De pijl is een referentie van een variabele naar een frame

**Onderdeel B.**

De pijl begint bij een frame of variabele en eindigt ook bij deze

**Opgave geheugenmodel van doeKeerTwee.**

**Onderdeel A.**



**Onderdeel B.**

